

Yuchen Li

yl6394@nyu.edu

OBJECTIVE

To obtain a full-time position in the field of **gaming industry** where I can demonstrate my innovative based leadership approach, proactive problem solving/analytical skills and expand my talents for further career advancement.

EDUCATION

New York University, New York NY 2021- Present

Master of Arts: Interactive Media Arts

New York University, New York NY 2019- 2021

Bachelor of Science: Integrated Digital Media

Minor: Mathematics

Clarkson University, Potsdam NY 2016- 2018

Bachelor of Science: Environmental Engineering.

✧ Awards: multiple Dean's Lists (GPA ≥ 3.25)

SCIENTIFIC EXPERIENCE

New York University, New York NY Shanghai, China

E-textile Teaching Assistant

2022-Present

✧ Help students learning the skills of sewing and the skills of researching.

Clarkson University Potsdam, NY

Elementary Differential Equation Teaching Assistant Spring 2018- Fall 2018

✧ Teach 10-20 students in recitation class for better understanding differential equation.

BUSINESS EXPERIENCE

SEE Fund Lankao, China

Market Researcher Jun. 2020 – Aug. 20

✧ Research local needs for catheters to understand the product's potential.

Yuanzhihe Environmental Protection Technology Co., Ltd. Zhengzhou, China

Research and Development Engineer Jun. 2018 – Aug. 2018

✧ Design and develop on wastewater treatment plan in China.

Zhengzhou Expert Technology Co., Ltd. Zhengzhou, China

Quality Inspector Aug. 2017 – Aug. 2017

✧ Record and analyze the quality of new products.

TECHNICAL SKILLS

Research: Microbiology lab skill, Technical Writing, Zotero, Overleaf, Trello

Coding: P5.js, Processing, HTML, CSS, Python, MATLAB, Geographical Information System.

Other: Microsoft Suite, Adobe Suite, Figma, Unity, GameMaker Studio 2, Maya, Z-Brush.

李昱琛



13071073677



dove.liyuchen@foxmail.com



doveliyuchen

23岁 | 上海

游戏UI设计 | 游戏交互设计

个人作品集网站



自我评价

本人自初中毕业以来便独自在海外求学，因此拥有较强的学习能力和适应能力，精通双语。目前纽约大学研究生在读交互媒体艺术专业。爱好不同的编程语言和设计软件，因此多种设计软件及语言均有涉及。热爱游戏，并涉猎多种游戏。

求职意向

期望职位：游戏UI设计 | 游戏交互设计（实习岗）

期望地点：上海市

教育背景



纽约大学

交互媒体艺术 | 硕士

2021-07 至今



纽约大学

综合数字媒体 | 本科

2019-01 至 2021-06



克拉克森大学

环境工程 | 本科

2016-08 至 2018-12

工作经历

河南健倍乐医疗器械有限公司

品牌设计助理

跟进品牌相关设计进度及传递品牌设计需求和方案

2020-06 至 2021-12

在校经历

交互媒体艺术年终展览

讲师

为纽约大学IMA Show（交互媒体艺术展）设计宣传海报并讲解相应作品

2020-11 至 2020-12

电竞社

管理

管理并规划过多次校内比赛活动

2016-08 至 2018-12

中国学生会

策划

规划并组织过多次校内华人活动

2016-08 至 2018-05

华人中秋节

策划及主持

为克拉克森大学的华人社区的中秋节活动进行组织，策划并在中秋节晚会上作为游戏主持

2016-11 至 2017-11

职业技能

Html | CSS | Microsoft系列软件 | P5.js | Processing | Game Maker Studio |

Maya | Python | Adobe系列软件 | Unity | Z-brush | Twine |